

# Dossier de Candidature



# CREATIVE STARTUP



**SERRE** NUMÉRIQUE

Concours de création d'entreprise en création numérique  
- édition 2016 -

## MODE D'EMPLOI

Pour compléter votre dossier de candidature, nous vous invitons à suivre la démarche suivante :

1. Téléchargez et lisez attentivement le règlement du concours.  
**La participation au concours CREATIVE STARTUP vaut acceptation de son règlement.**
2. En vous appuyant sur le plan indicatif proposé en pages 3 et 4, décrivez de manière précise votre projet d'entreprise sous la forme d'un business plan. Celui-ci doit comporter 30 pages maximum hors annexes.
3. Complétez la fiche de candidature située en dernière page de ce document.
4. Préparez votre dossier de candidature qui comportera les éléments suivants :
  - Le business plan et ses annexes
  - Le CV de chaque membre de l'équipe
  - La fiche de candidature (une fiche par équipe, complétée par le porteur de projet principal)

Les différents éléments doivent tous être enregistrés au format .pdf. Pour faciliter l'identification des dossiers, les fichiers doivent comporter dans leur titre les nom et prénom du porteur de projet principal.

La taille des fichiers est limitée à 10Mo par envoi dans une limite de 3 envois.

5. Adressez le tout au plus tard le **15 mai 2016 à 23h59** à l'adresse suivante :

**[creative-startup@serre-numerique.fr](mailto:creative-startup@serre-numerique.fr)**

## PLAN INDICATIF

Pour apprécier la qualité de votre projet d'entreprise, sa faisabilité et ses perspectives de développement, vous trouverez une description non exhaustive des informations qui devront figurer dans votre dossier de participation :

### 1. Equipe

- Formation et parcours professionnel des membres de l'équipe
- Qualité et complémentarité de l'équipe : quels seront les fonctions assurées par les membres de l'équipe
- Motivation, disponibilité et capacité du(es) futur(s) dirigeant(s) à créer et à développer une entreprise, à diriger une équipe, à se former à l'entrepreneuriat (marketing, management, finance)

### 2. Présentation du projet

- Description de l'activité envisagée : œuvre numérique, jeu vidéo, serious game, œuvre transmédia, environnement 3D, livre numérique interactif, film d'animation, réalité virtuelle, service, produit ou logiciel dans le secteur de la création numérique et de l'image, etc.
- Mise en avant du positionnement technique, artistique, ludique, etc.
- Caractère innovant ou original du scénario de jeu, de l'animation, de l'usage des technologies numériques, etc.
- Etat de développement des différents produits ou services : indiquez dans le dossier si des études ou des actions sont à réaliser avant d'envisager la commercialisation de votre offre, en distinguant les études à mener avant la création de l'entreprise de celles qui seront menées une fois la société créée
- Modèle économique envisagé : prestation de service, vente d'un produit ou logiciel, modèle free to play, modèle freemium, licensing, location, etc.
- Evolution de votre entreprise à 3 ans : effectif, activité, etc.

### 3. Marché de l'entreprise

- Présentation générale du marché dans lequel évolue le projet d'entreprise : dimension du marché, tendances, caractéristiques des acteurs qui le composent, etc.
- Description des clients potentiels
- Etat de la concurrence et positionnement de votre offre par rapport aux offres concurrentes
- Description de vos objectifs de vente, de votre politique de prix
- Stratégie marketing et commerciale : comment envisagez-vous de faire connaître et commercialiser votre offre, trouver et convaincre vos clients.

#### 4. Propriété industrielle et intellectuelle

- Etat de la propriété intellectuelle et des droits des tiers
- Comment envisagez-vous de protéger vos créations : droits d'auteur, dessins et modèles, brevets, etc.

#### 5. Filière création numérique

- Potentiel de développement et de création de valeur de votre projet
- Vos attentes en matière d'accompagnement et d'aide au développement de votre activité
- **Votre volonté d'implanter votre future entreprise dans le Valenciennois et de l'inscrire dans la dynamique de l'écosystème Serre Numérique**
- Votre souhait de développer des partenariats avec les acteurs de la filière numérique régionale (RUBIKA, PICTANOVO, laboratoires de recherches, entreprises, etc.)

#### 6. Dossier financier

- En utilisant le modèle de **tableau des dépenses prévisionnelles ci-dessous** (page 5), décrivez les besoins de financement du projet jusqu'à la création de l'entreprise : étude de faisabilité (technique, commerciale ou financière). La subvention relative aux dépenses d'incubation est plafonnée à 25 000€ TTC.
- Le **prévisionnel financier** correspond à la traduction chiffrée de vos hypothèses techniques, commerciales, économiques et organisationnelles, à partir de la création d'entreprise. Il permet d'apprécier les besoins de financement de l'entreprise, de vérifier sa faisabilité économique et sa rentabilité à moyen terme.  
Le prévisionnel financier de votre dossier se compose d'un compte de résultat prévisionnel (sur 3 ans), d'un plan de financement (sur 3 ans) et d'un plan de trésorerie (sur 12 mois).  
Le plan de financement met en évidence les financeurs potentiels de votre entreprise (apports personnels, organismes de prêts d'honneur, capital-risque, crowdfunding, etc.).

**Rappel :** Le business plan de votre projet d'entreprise est limité à 30 pages, hors annexes.

L'envoi du dossier complet doit se faire en 3 envois maximum dans la limite de 10 Mo par envoi. Les différents éléments du dossier doivent tous être nommés et enregistrés au format .pdf.

Tableau des dépenses prévisionnelles durant la période d'incubation (en € TTC)

LISTE DES BESOINS	DATE DE RÉALISATION	ETUDES DÉJÀ RÉALISÉES	ETUDES À RÉALISER		
			Demande fonds incubation	Autres financements prévus	Apports prévus par le porteur
<b>COMMERCIAL ET MARKETING</b>					
Faisabilité	Analyse de la concurrence et des solutions alternatives				
	Étude de marché				
	Segmenter le marché - Choix des cibles prioritaires				
Développement Lancement	Réalisation de tests clients				
	Définition de l'offre commerciale				
	Définition de la stratégie et plan d'action commercial				
<b>TECHNIQUE</b>					
Faisabilité	Analyse fonctionnelle et design				
	Études de faisabilité techniques				
	Cahier des charges techniques				
Développement Lancement	Réalisation du prototype				
	Mise au point (tests et essais)				
	Qualification des produits (agréments et homologations)				
<b>JURIDIQUE ET PROPRIÉTÉ INDUSTRIELLE</b>					
Faisabilité	Contraintes juridiques, normatives, réglementaires, etc.				
	Détermination des besoins juridiques et de propriété industrielle				
	Analyse de liberté d'exploitation, brevetabilité, etc.				
Développement Lancement	Définition de la stratégie de propriété industrielle				
	Rédaction des actes de propriété industrielle et juridiques				
<b>MANAGEMENT ET ORGANISATION</b>					
Faisabilité	Définition du profil de l'équipe et des partenaires				
	Partenaires et ressources clés à mobiliser				
<b>ECONOMIQUE ET FINANCIER</b>					
Faisabilité	Estimation des prix de ventes et de la rentabilité				
	Construction du prévisionnel financier, aide à la recherche de financement				
<b>TOTAL (en € TTC)</b>					

Toutes les dépenses sollicitées pour la période d'incubation doivent être décrites et justifiées dans votre business plan.

## FICHE DE CANDIDATURE

Je, soussigné (prénom, nom, date et lieu de naissance) :

---

---

---

---

---

Numéro de téléphone :

---

---

Adresse mail :

---

---

Résidant à l'adresse suivante :

---

---

---

---

---

Confirme par la présente, être candidat au concours CREATIVE STARTUP 2016.

Je certifie avoir pris connaissance du règlement du concours et en accepter l'ensemble des termes. Je m'engage également à en respecter l'ensemble des articles.

Fait à \_\_\_\_\_, le \_\_\_\_\_

Signature